

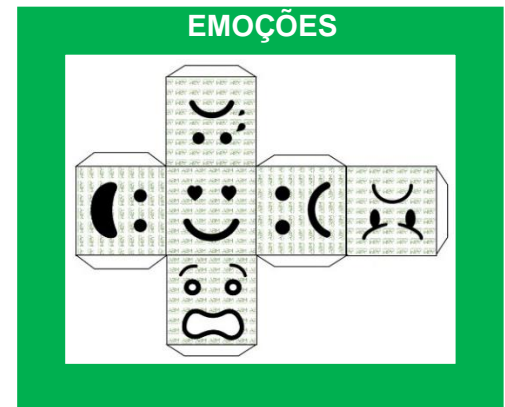
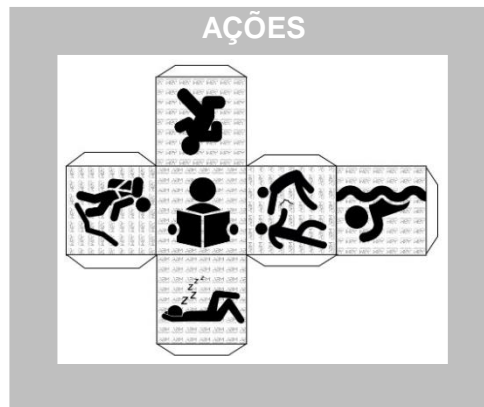
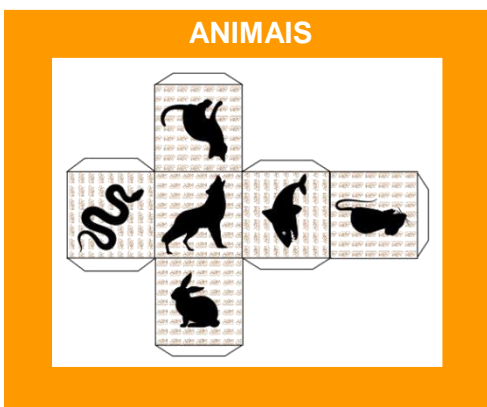
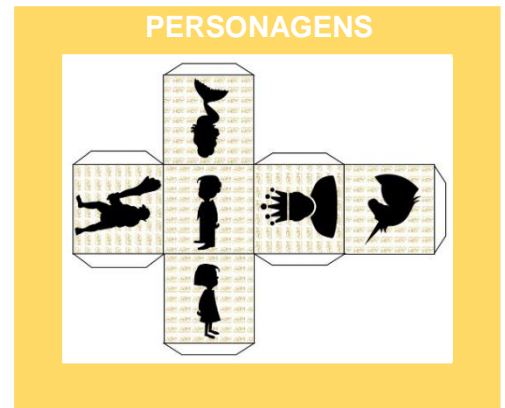
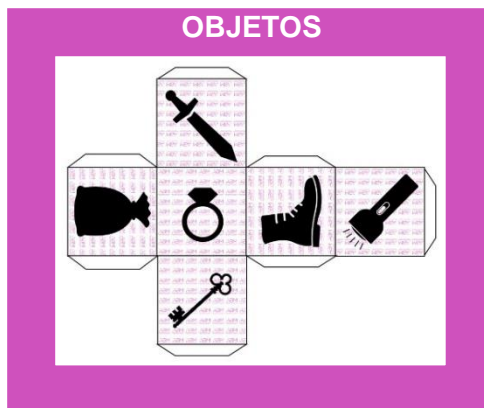
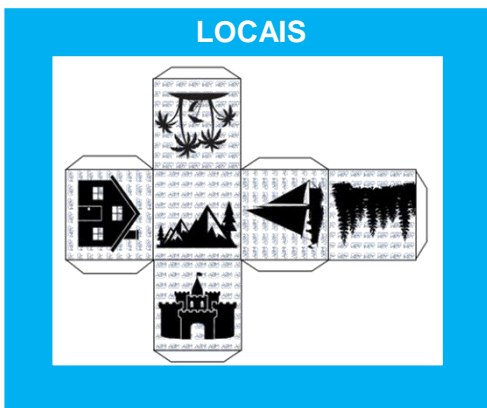
# Histórias 3

Para criar uma história precisamos de alguns elementos-chave. Pensar em personagens, locais ou mesmo na ação da narrativa, nem sempre é fácil. Neste jogo vamos conseguir juntar inúmeras combinações e pôr à prova a nossa criatividade.

Com base em cubos cheios de sugestões, desafiamos os leitores a imaginar diferentes histórias. Para isto basta imprimir, recortar e montar os cubos da imagem. Depois é só fazer rodar os cubos de forma a criar as aventuras mais divertidas.

Para começar podem usar estas sugestões:

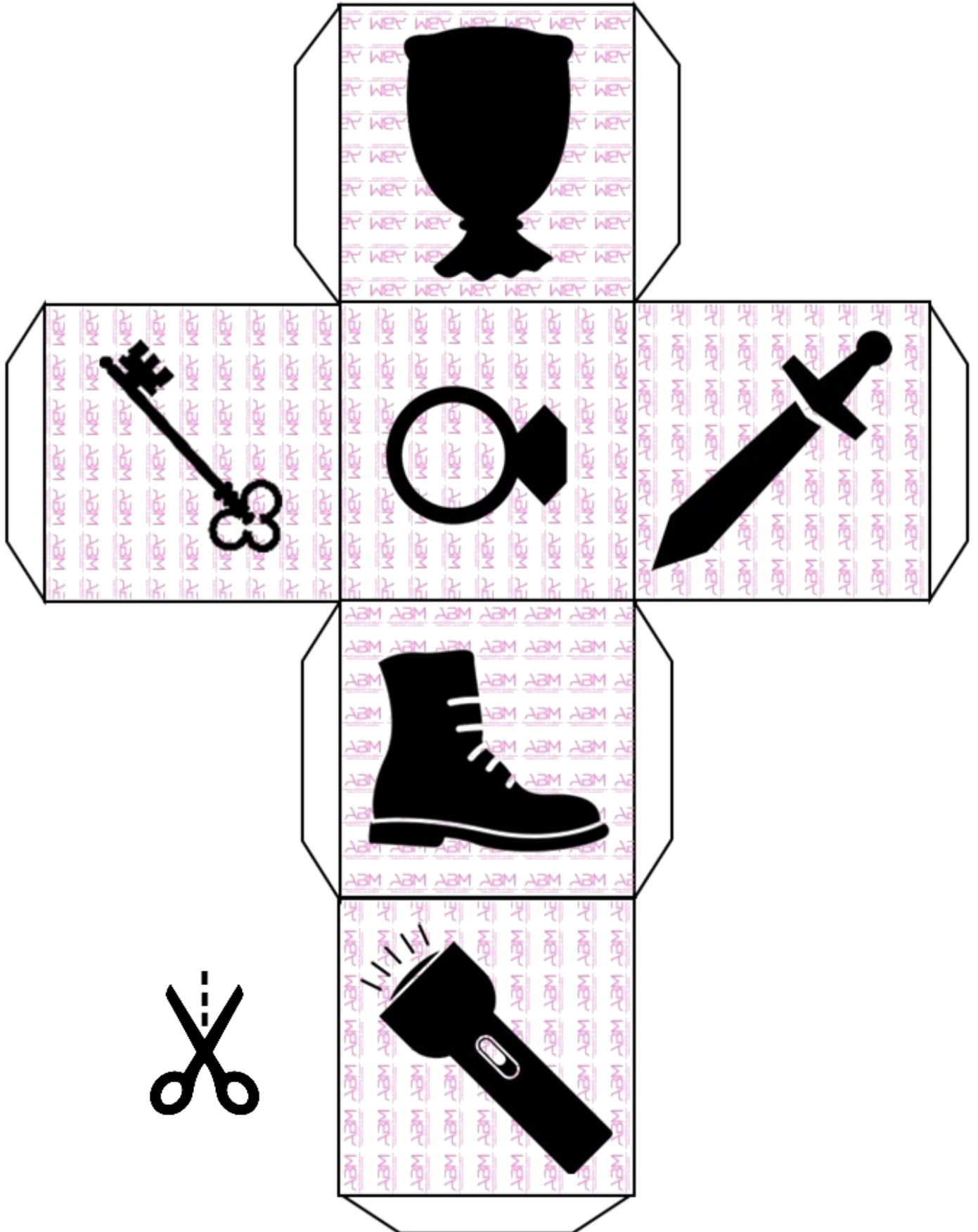
- Era uma vez...
- Num dia de muito...
- Há muitos e muitos anos...



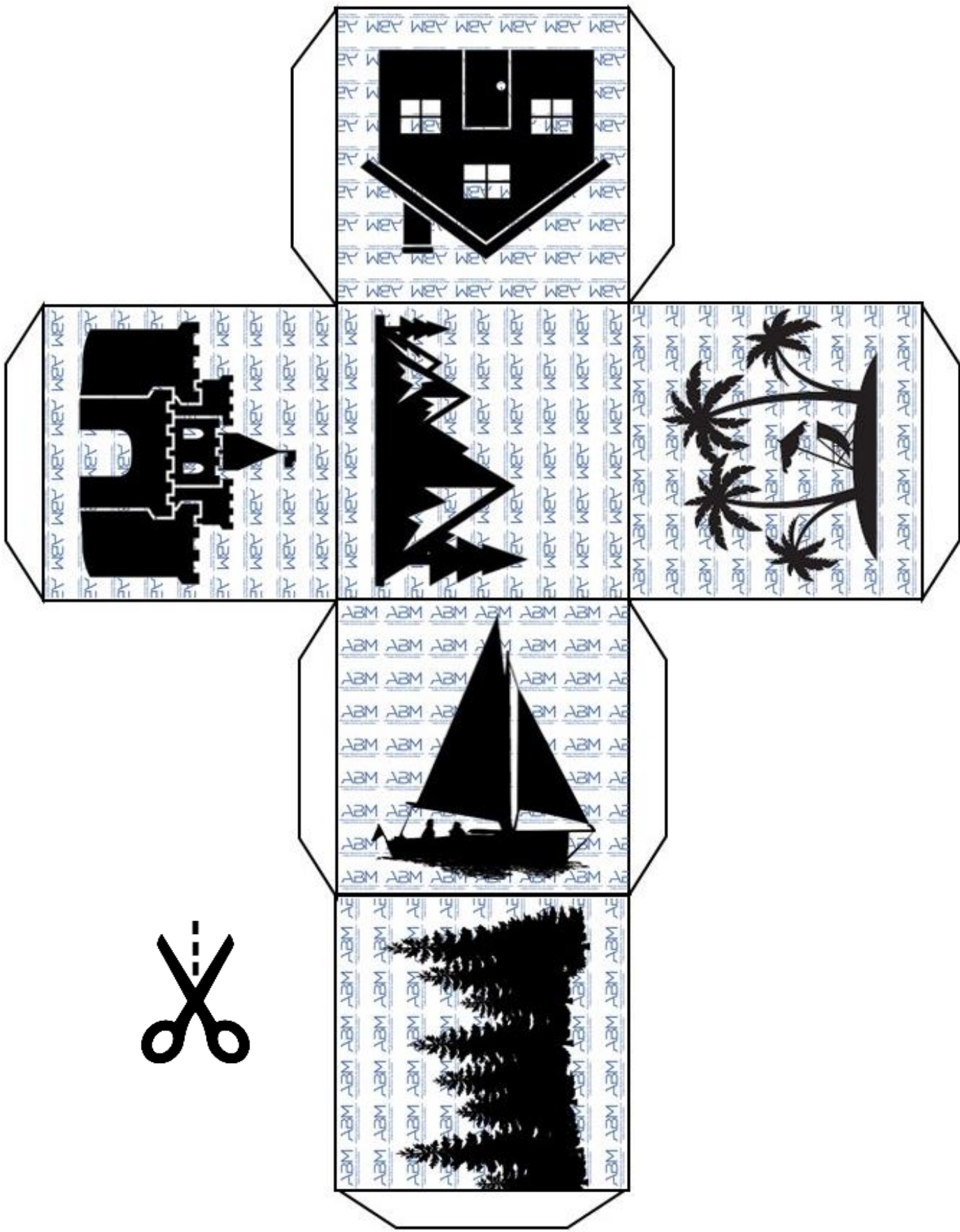
Se as combinações parecerem estranhas, podem espreitar alguns livros do catálogo ABM para inspiração. Todos eles apresentam elementos inusitados, desenlaces peculiares, mas sobretudo, muita criatividade.

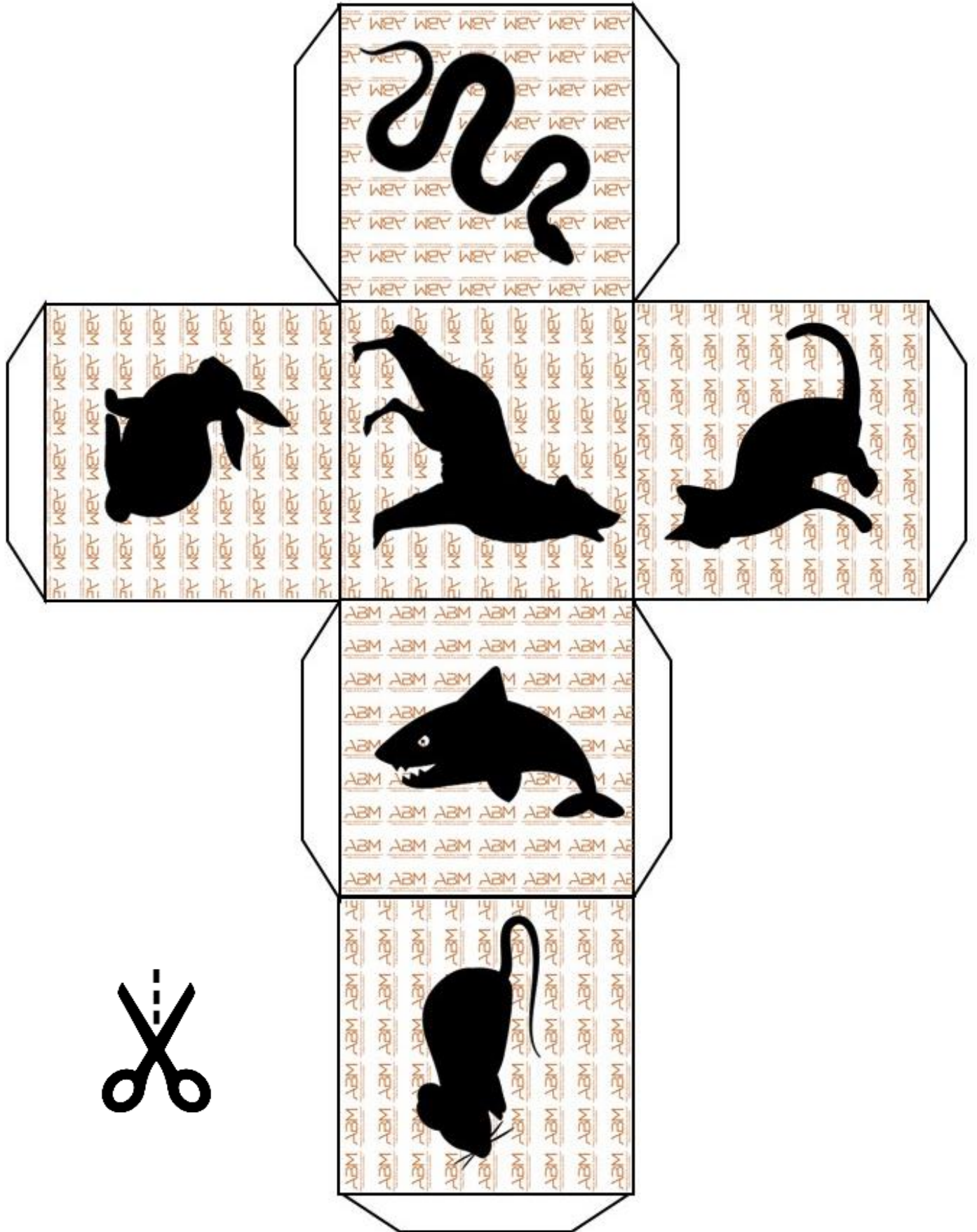
Divirtam-se!

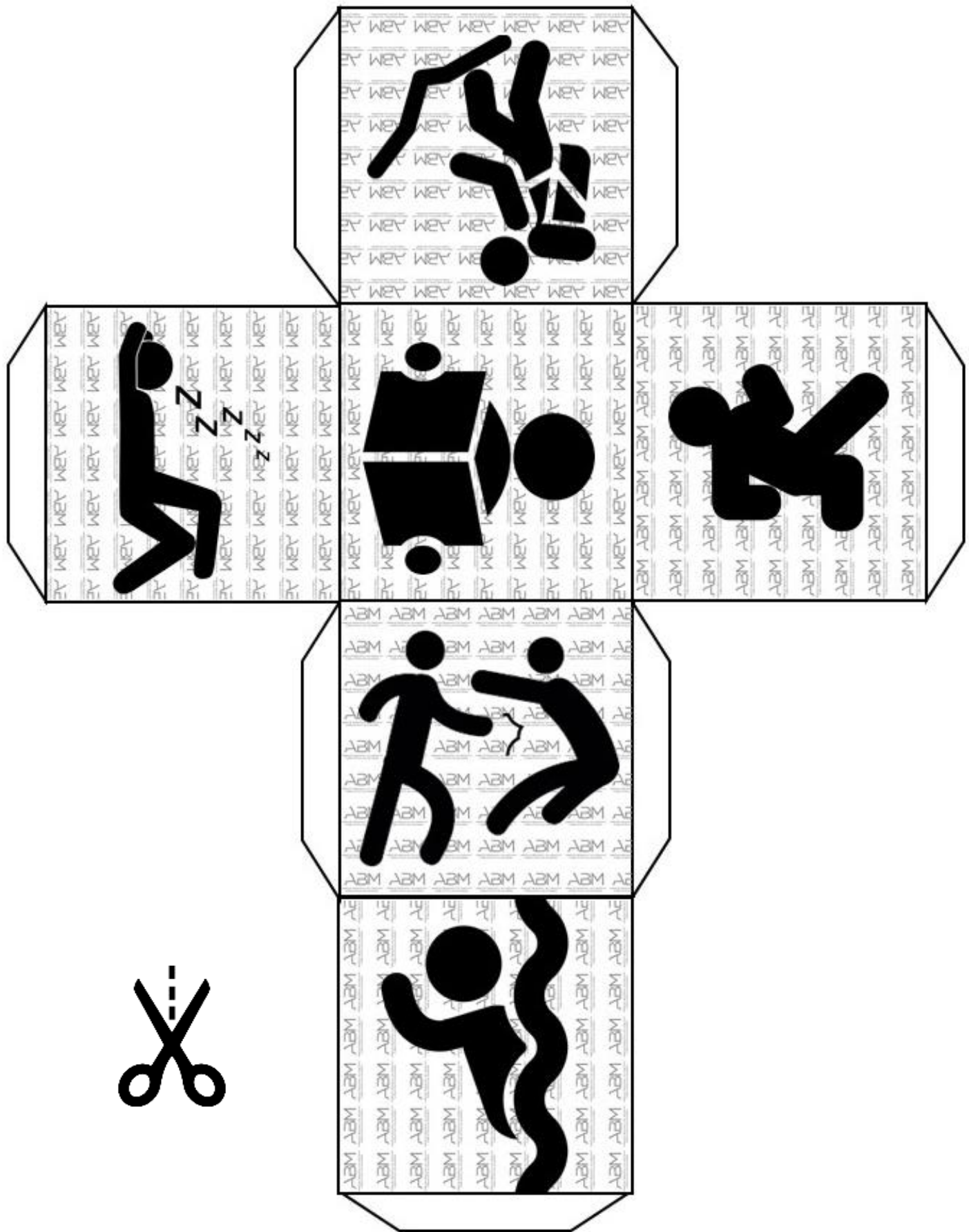




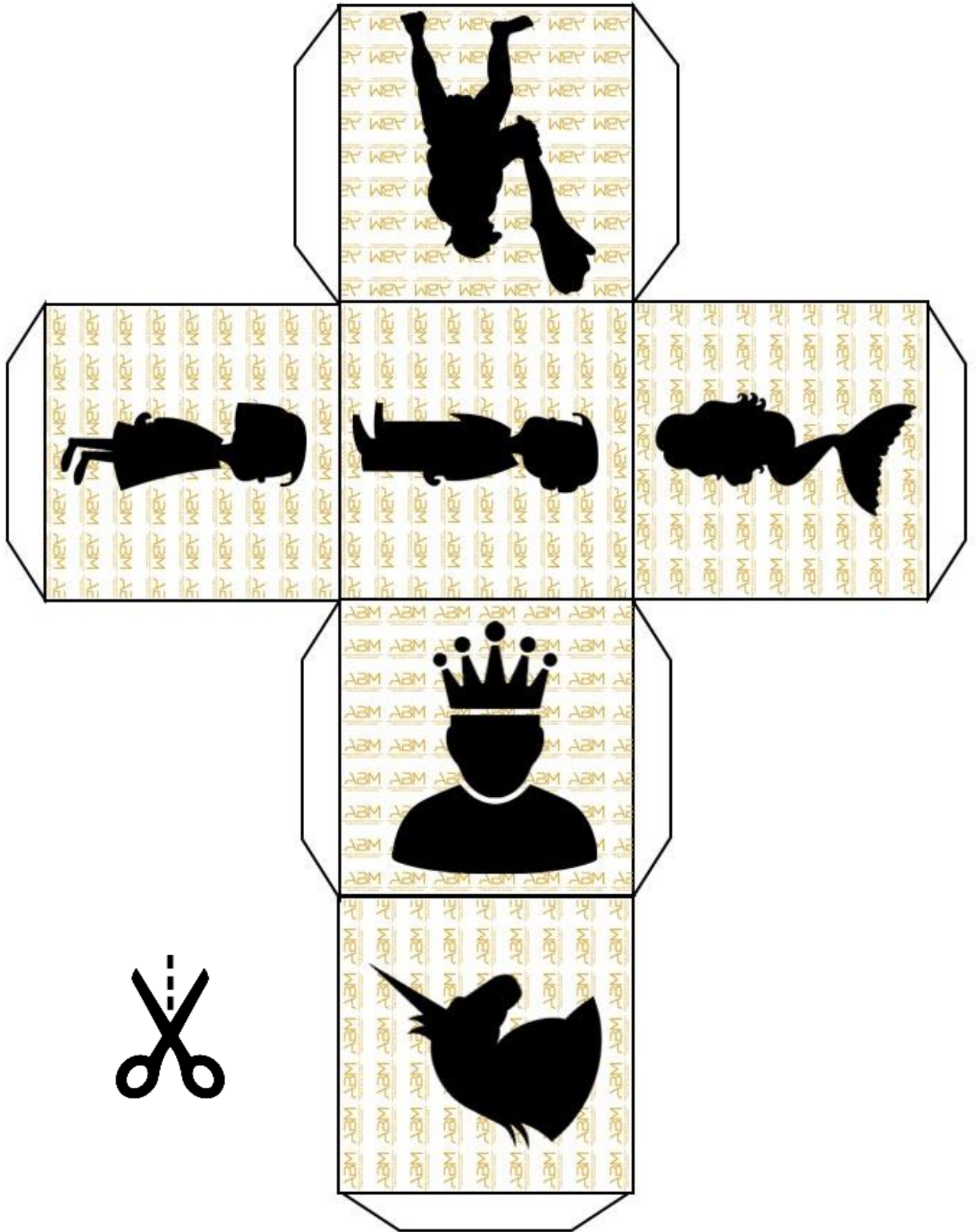


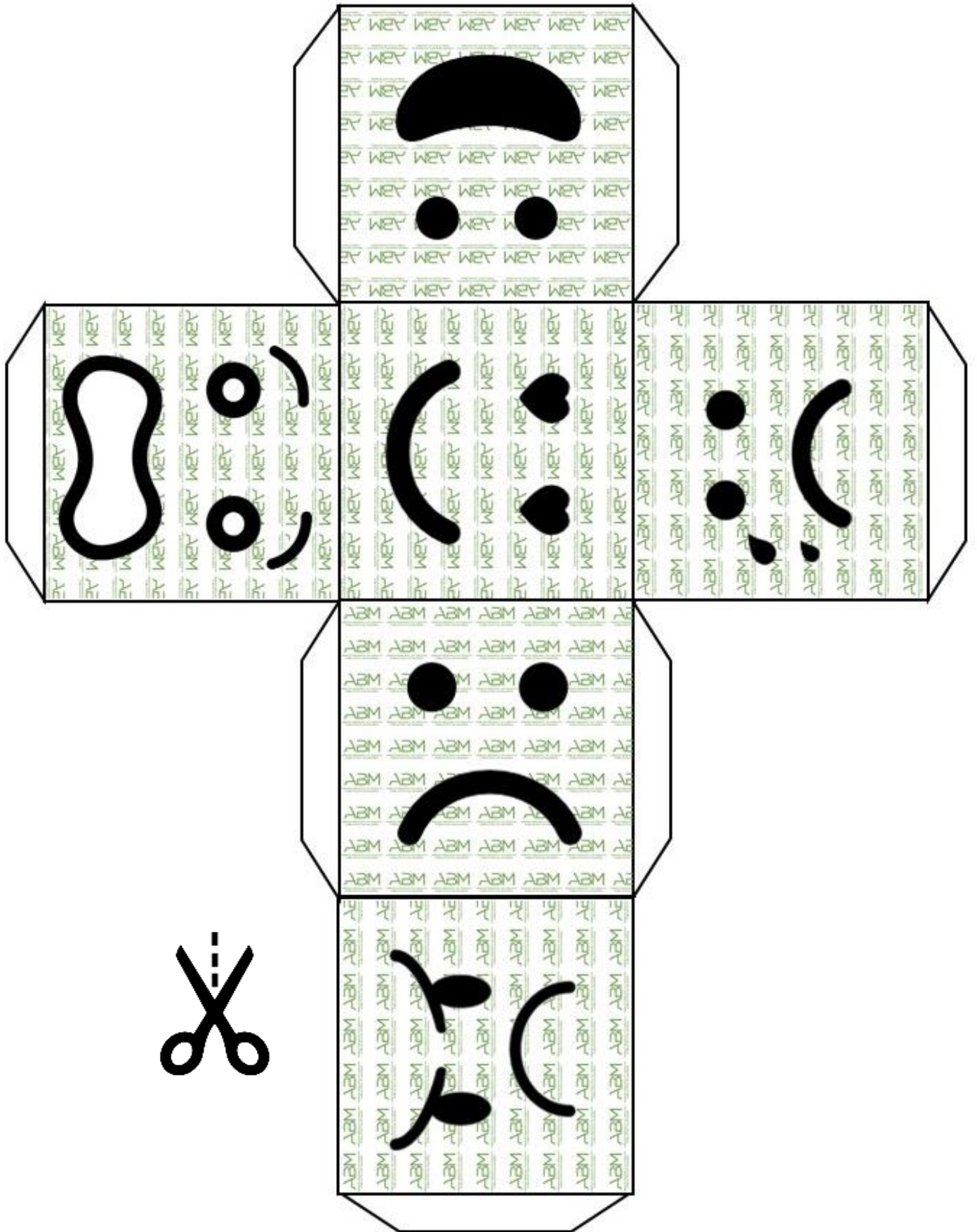














Podemos usar este cubo para acrescentar outros elementos ou temas ao jogo, à nossa escolha.

